



LMU

LUDWIG-
MAXIMILIANS-
UNIVERSITÄT
MÜNCHEN

Fakultät
für Geschichts- und Kunstwissenschaften
Department Kunstwissenschaften



Bachelor

KUNST UND MULTIMEDIA

ein interdisziplinärer Studiengang KUNST UND MULTIMEDIA der Fächer Kunstpädagogik und Medieninformatik der Ludwig-Maximilians-Universität München

Der Studiengang **KUNST UND MULTIMEDIA** vermittelt grundlegendes und breit gefächertes Know-how in den Bereichen Gestaltung, Design, Medienkunst, digitale Technologien und Medieninformatik. Neue digitale Technologien werden spielerisch erprobt und sinnstiftend angewandt. Themen aus Kunst, Medien, Technologie und Gesellschaft werden reflektiert und innovative Konzepte werden entwickelt.

Die Studierenden erwerben fundierte Kenntnisse in der Entwicklung digitaler multimedialer Systeme, Grundlagen der Programmierung und die Fähigkeit zum gezielten Einsatz von Software. Interdisziplinäre Lehrveranstaltungen fördern das Zusammenspiel der beiden Disziplinen.

Module Hauptfach KUNST

- Visuelles Gestalten
- Digitales Gestalten
- Interaktive Medien
- 3D und Virtual Reality
- Online Medien
- Zeitbasierte Medien
- Design Thinking
- Design Skills
- Ausstellungskuration
- Kunst, Medien & Technologie
- Kunstgeschichte
- Kulturmanagement



Module Nebenfach MEDIENINFORMATIK

- Digitale Medien
- Medientechnik
- Einführung in die Programmierung
- Softwareentwicklung-Praktikum
- Creative Coding
- Multimedia-Programmierung
- Multimedia im Netz
- User Experience